

УТВЕРЖДАЮ

Начальник отдела
Восточного образовательного округа
министерства образования Кировской области



Шаталова М.Ю.

№ 36 -42-17-05 от 26.10.2022

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении открытой окружной дистанционной игры «Комп-Эра»
среди обучающихся 7-9 классов общеобразовательных организаций**

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения открытой окружной дистанционной игры «Комп-Эра» (далее – Игры) среди обучающихся 7-9 классов общеобразовательных организаций. Дистанционная игра «Комп-Эра»-2022 посвящена творчеству и книге А.Грина «Алые паруса».

1.2. Целью Игры является повышение уровня функциональной грамотности обучающихся на основе обобщения представлений о возможностях использования информационно-коммуникационных технологий в жизни обучающихся и развития их читательской грамотности.

1.3 Задачи Игры:

- развитие творческих способностей обучающихся.
- повышение интереса обучающихся к изучению учебного предмета «Информатика».
- продвижение информационных технологий среди обучающихся школ.
- расширение знаний обучающихся о жизни и творчестве Александра Грина.

1.4. Организаторы Игры – Кировское областное государственное общеобразовательное учреждение «Средняя школа с углублённым изучением отдельных предметов пгт Афанасьево»

2. Участники Игры.

2.1. В Игре могут принимать участие обучающиеся 7-9 классов общеобразовательных организаций.

2.2. Состав команды – от 3 до 5 обучающихся 7-9 классов от общеобразовательной организации.

3. Сроки проведения Игры.

3.1. Игра проводится с **31 октября по 6 ноября 2022 года.**

3.2. Заявку на Игру необходимо подать до **30 октября 2022 года** включительно.

4. Порядок проведения и организации Игры.

4.1. Игра проводится в дистанционной форме на базе общеобразовательного учреждения. Для проведения игры требуется учебный кабинет, оснащенный компьютером и выходом в Интернет, фото- и видеокамера. Программное обеспечение: программа для обработки видео, графический редактор.

4.2. Командам в первый день игры на указанный в заявке адрес электронной почты высылаются задания на каждый этап и сроки его выполнения.

4.3. Результаты работы каждого этапа размещаются в мультимедийном лонгриде, созданном с помощью конструктора сайтов Tilda (<https://tilda.cc/ru/>). Ссылка на лонгрид команды отправляется на электронный адрес игры komp-era@yandex.ru до 1 ноября 2022 года.

4.4. Регламент мероприятия: на каждый этап отводится 1 день, всего 6 заданий: создание визитки и талисмана команды, буктрейлера, ленты времени, использование online-карт, рефлексия.

4.5. Конкурсные задания, их количество, тематика разрабатываются организаторами игры. Ответы на задания должны быть однозначными и не наносить психологический вред здоровью участников и окружающих.

5. Порядок подачи заявок

5.1. Заявку на участие можно подать по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/61898ceedf2b79665bad5f9c/>.

5.2. В заявке указываются:

- название команды;
- образовательная организация,
- фамилия, имя, класс всех участников Игры;
- ФИО руководителя команды, номер телефона;
- адрес электронной почты для связи с командой.

5.3. В образовательной организации должны быть согласия на обработку персональных данных участников игры.

5.4. В заявках возможны изменения составов команд.

6. Подведение итогов

6.1. С результатами Игры можно будет ознакомиться **11 ноября 2022 года** в официальных группах КОГОВУ СШ с УИОП пгт Афанасьево (<https://vk.com/schoolafan>) и Точка роста пгт Афанасьево (https://vk.com/tr_afanasevo) в ВКонтакте.

6.2. Победители Игры награждаются Дипломами отдела Восточного образовательного округа и призами.

6.3. Участники Игры, не ставшие победителями, получают окружные электронные сертификаты участника.

7. Работа жюри Игры

7.1. Состав жюри Игры определяется Организатором (приложение 1).